

FÜHL-MEMORY

Vorbereitung

- Kästen befüllen und abdecken
- Kästen gut erreichbar verteilen
- Achtet darauf, dass die Kisten auf einer geraden Fläche stehen und man gut dazwischen laufen kann

Spielablauf

- Das Kind, das als nächstes Geburtstag hat, darf beginnen.
- Reihum wird mit einem Fuß versucht, die Inhalte von zwei Kästen zu erfühlen
- Versuche zwei Kästen mit demselben Material zu erfühlen und schaue vorsichtig nach, ob du richtig liegst
- Wenn du ein gleiches Paar findest, darfst du den Stoff komplett entfernen
- Du darfst so lange weiter fühlen, bis du kein weiteres Paar mehr findest
- Gewonnen hat das Kind, dass die meisten Paare gefunden hat



Viel Spaß!
wünscht PASST!

FÜHL-MEMORY

Erweiterte Regeln

- Für etwas Abwechslung könnt ihr das Ereignis-Rad benutzen
- Dreht das Rad 1x vor jeder Runde



Hand

Du darfst in dieser Runde mit Deiner Hand fühlen.



Augen

Du darfst vor dem Fühlen in den Kasten schauen.



Aussetzen

Du musst leider eine Runde aussetzen. Schade!



Tauschen

Du darfst zwei Kisten miteinander vertauschen.



Nochmal

Du hast noch einen Versuch. Super!

Teamvariante

- Bildet Zweiertteams
- Der erste Spieler fühlt einen Kasten und beschreibt, was er fühlt. Der Mitspieler sucht das passende Gegenstück
- Wenn ihr meint, richtigzuliegen, überprüft es. Ist es ein Paar, spielt ihr weiter. Liegt ihr falsch, ist das nächste Team dran



Weitere Infos?

Scanne den Code um noch mehr zu erfahren.

