

Memory: Förderung der Sinne mit Spaßfaktor

Danke, dass Sie sich für unser Fühl-Memory entschieden haben. Wir hoffen, Sie haben mindestens so viel Spaß beim Spielen, wie wir bei der Entwicklung und Erarbeitung dieses Projekts.

Wir haben uns einige Gedanken gemacht, wie man Wahrnehmung fördern kann. Memory schult verschiedene Sinne und Fähigkeiten, unsere Variante stärkt zusätzlich den Tastsinn.

1. Taktile Wahrnehmung: Die Taktile Fähigkeit, also die Oberflächensensibilität, wird durch das Fühlen trainiert. Wir fühlen durch verschiedene Rezeptoren, die in unserer Haut, unserem größten Organ, sitzen. Die Thermorezeptoren sind dafür zuständig Wärme und Kälte wahrzunehmen, die Mechanorezeptoren Druck und Zug, während die Schmerzrezeptoren durch mechanische sowie chemische Reize ausgelöst werden.

2. Konzentrationsfähigkeit: Die Konzentrationsfähigkeit wird ebenfalls geschult, da man aufmerksam verfolgen muss welcher Kasten wie und wo befüllt ist. Man darf sich nicht ablenken lassen.

3. Kommunikationsfähigkeit: Die sprachliche Fähigkeit wird durch das Verstehen und Lernen der Wörter geschult, vor allem in der Team Variante da eine gute Kommunikation mit dem Partner von Bedeutung ist.

4. Organisationsfähigkeit: Die organisatorischen Fähigkeiten werden dadurch gefördert, dass man sich selbst einen Plan machen muss, wie man die Kisten und deren Inhalt erfühlt und sich das Erfühlte merkt. Man muss festlegen, wie man vorgeht. Durch ein Zählsystem oder zum Beispiel immer die benachbarte Kiste zu nehmen oder, oder, oder ...

5. Logik: Die logische Fähigkeit wird trainiert, durch Zusammenhänge erkennen, Probleme lösen und nachdenken.

6. Konstruktivismus: Der Konstruktivismus, beschreibt die Wahrnehmung. Reize aus der Umwelt, werden an das Gehirn weitergeleitet und interpretiert, unter Einfluss der eigenen Erfahrungen und Einstellungen.

7. Lernfähigkeit: Die Lernfähigkeit wird trainiert, indem man sich den Inhalt der Kisten merken muss.

8. Merkfähigkeit: Memory fördert vor allem die Fähigkeit des Gedächtnisses, sich Dinge zu merken, wiederzufinden, Erinnerungen und Wissen abzurufen und zu speichern.

